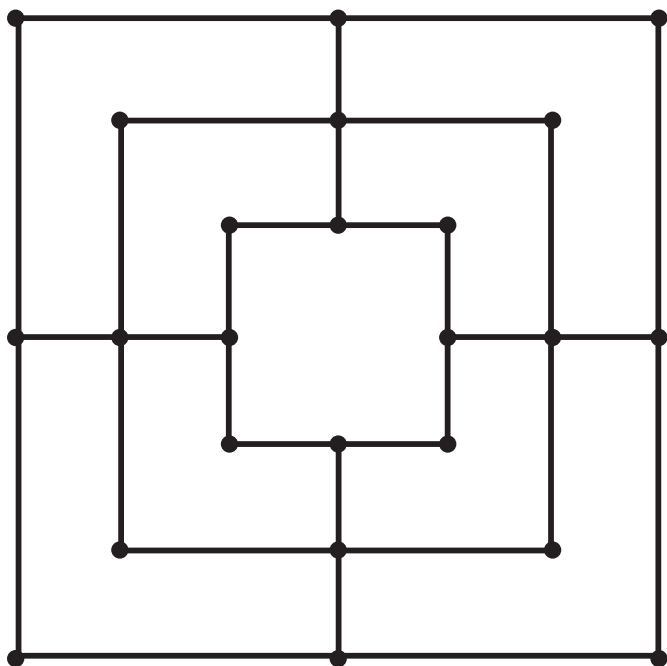


TRIS - MULINO



Si gioca su di un tavoliere apposito composto da tre quadrati concentrici con segmenti che uniscono i punti medi dei quadrati.

MECCANISMO DEL TORNEO

- A** Si gioca in singolo
- B** Si formano tavoli da 2 giocatori, uno dei quali passerà il turno e l'altro eliminato
- C** I vincitori di due tavoli diversi formeranno un nuovo tavolo per il turno successivo e così via
- D** La finale avviene sull'ultimo tavolo

REGOLE

- 1** Ogni giocatore ha a disposizione 9 pedine poste esternamente al tavoliere
- 2** I giocatori iniziano collocando i pezzi a turno sul tavoliere ponendoli negli incroci

tra le linee

- 3** Se un giocatore riesce a posizionare tre suoi pezzi in maniera contigua l'uno all'altro (formando un tris sia orizzontale che verticale) elimina un pezzo dell'avversario a sua scelta. Non sono validi i tris diagonali
- 4** Una volta piazzati tutti i pezzi i giocatori muovono a turno un proprio pezzo dalla posizione iniziale ad un vertice libero adiacente. Anche in questa fase lo scopo del gioco è di formare i tris
- 5** Quando un giocatore rimane con solo 3 pedine gli è consentito muovere i pezzi in qualunque posizione, anche non adiacente alla posizione di partenza
- 6** Anche in questa fase per ogni tris realizzato si toglie dal gioco una pedina dell'avversario a scelta
- 7** Vince il giocatore che lascia il proprio avversario con meno di 3 pedine