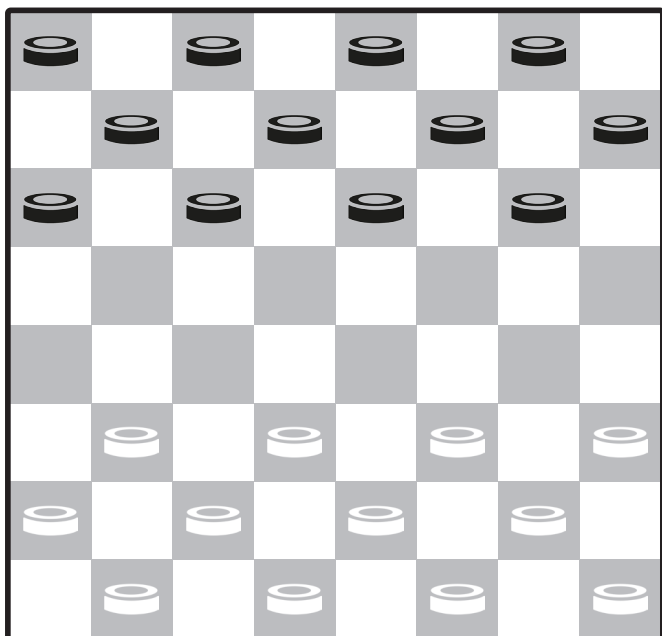


# DAMA ITALIANA



Si gioca su di una scacchiera di 64 caselle (32 bianche e 32 nere). La casella a destra di ogni giocatore deve essere nera. Ogni giocatore deve avere 12 pedine posizionate sulle caselle nere.

## MECCANISMO DEL TORNEO

- A** Si gioca in singolo
- B** Si formano tavoli da 2 giocatori, uno dei quali passerà il turno e l'altro eliminato
- C** I vincitori di due tavoli diversi formeranno un nuovo tavolo per il turno successivo e così via
- D** La finale avviene sull'ultimo tavolo

## REGOLE

- 1** Inizia sempre il bianco e si muove alternativamente
- 2** Le pedine muovono sempre in avanti, di una sola caselle e sempre sul nero (avan-

ziano quindi diagonalmente rispetto alla posizione di partenza)

- 3** Quando una pedina raggiunge la base avversaria diventa dama e può muovere in tutte le direzioni ma sempre di una casella. La dama è riconoscibile per essere composta dalla sovrapposizione di 2 pedine
- 4** Quando una pedina incontra una pedina di colore diverso con una casella nera libera dietro sulla stessa diagonale è obbligata a prenderla
- 5** Qualora la pedina, dopo la prima presa, si trovi nuovamente nelle condizioni di farlo può continuare a prendere fino ad un massimo di 3 prese
- 6** Il soffio (cioè l'eliminazione della pedina che, pur potendolo, non ha preso) è stato abolito nel 1934 e quindi non esiste. Va invece invitato il giocatore avversario a rispettare la regola
- 7** La presa consiste nell'eliminazione dal gioco della pedina avversaria. La pedina non può prendere la dama
- 8** La pedina può prendere solo sulle diagonali di avanzamento, mentre la dama può prendere in tutte le direzioni
- 9** Le altre regole di presa della pedina valgono per la dama
- 10** Per dama e pedina è obbligatorio prendere nella direzione che consente il maggior numero di prese, o le prese di maggiore qualità
- 11** La partita è vinta quando un giocatore riesce a prendere o chiudere tutti i pezzi dell'avversario