

# MADLINETTE

La Madelinette è un gioco che può essere molto veloce oppure infinito, un po' come il tris a 9 caselle. Occorre quindi prestare molta attenzione all'organizzazione.

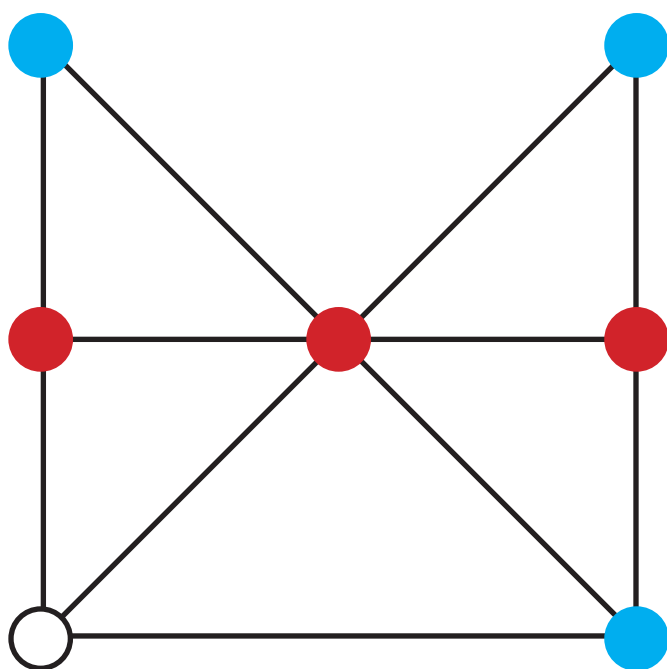
## MECCANISMO DEL TORNEO

- A** Si formano tavoli da 2 giocatori, uno dei quali, vincendo, passerà il turno mentre l'altro sarà eliminato
- B** La sfida avviene su 5 o 7 partite
- C** È possibile la parità quindi viene assegnato 1 punto a chi vince e 1 punto a testa in caso di patta
- D** Vince la sfida chi ottiene più punti sull'arco di partite previste. In caso di parità, al termine della sequenza di partite, si estrae a sorte
- E** I vincitori di due tavoli diversi formeranno un nuovo tavolo per il turno successivo e così via
- F** La finale avviene sull'ultimo tavolo con 2 giocatori

## REGOLE

- 1** Ogni giocatore ha a disposizione 3 pedine
- 2** Nella prima fase i giocatori posizionano a turno le pedine sul tavoliere collocandole sui vertici degli incroci
- 3** Dopo la prima fase di posizionamento inizia il gioco vero e proprio. La mossa consiste nel muovere una sola pedina alla volta lungo le linee del tavoliere da un incrocio all'altro. L'incrocio di destinazione deve essere libero

- 4** Si tratta di un gioco che non prevede cattura e quindi l'incrocio di destinazione della pedina deve essere sempre libero
- 5** Scopo del gioco è bloccare l'avversario ed impedirgli ulteriori mosse. A questo proposito l'unica posizione utile è quella indicata nella figura sotto (o la sua speculare) dove il rosso vince



- 6** Quando i giocatori ripetono in continuazione la stessa sequenza di mosse senza giungere ad una soluzione si dichiara la patta
- N.B.** Come nel caso del tris a 9 caselle si vince solo quando l'avversario sbaglia, altrimenti è parità all'infinito